



France Actu Régions - Ouest France

Toutes éditions

Lundi, 10 septembre 2007

À quoi servent toutes les prises de mon PC ?

USB. (Universal Serial Bus). Inventé à la fin des années 1990, le port USB s'est imposé dans les ordinateurs. Il permet de brancher à chaud (sans redémarrer l'ordinateur) toute sorte de périphérique : disque dur externe, clavier, souris, imprimante, scanner, appareil photo numérique, joystick, modem... Chaque ordinateur dispose de plusieurs prises USB. À l'arrière mais aussi en façade pour un accès plus aisé. La norme aujourd'hui est l'USB 2.0 offrant des débits de 60 Mo/seconde. Si l'on manque de ports USB sur son ordinateur, on peut également rajouter des hubs USB qui offrent des prises supplémentaires.

FireWire. Également appelé « IEEE 1394 » le port FireWire a été inventé par Apple. Un port à haute vitesse notamment dédié aux transferts de flux importants de données, comme les disques durs ou les caméras numériques. En pratique, les ordinateurs sont dotés d'un ou deux ports FireWire et la majorité des caméras numériques se connectent dessus pour importer les vidéos vers l'ordinateur.

VGA. (Video graphics Array). Encore très présente sur les ordinateurs, la prise VGA dotée de quinze broches permet de connecter un écran à son ordinateur. La prise VGA sert notamment à connecter des écrans cathodiques.

DVI. (Digital visual interface). De plus en plus répandue et appelée à remplacer le VGA, les prises DVI sont destinées à raccorder un écran plat (LCD ou Plasma) à un ordinateur. Le DVI offre une qualité d'affichage largement supérieure au VGA. De plus en plus de cartes graphiques - ce qui permet aux images et aux textes de s'afficher à l'écran - sont équipées de deux prises DVI. Il existe aussi des adaptateurs qui transforment des DVI et en VGA et vice versa.

HDMI. (High definition multimédia interface). Relativement récent, le HDMI est une interface entièrement numérique permettant le transfert de flux vidéo et audio de très haute qualité. À terme, il va remplacer la classique et dépassée prise Peritel. De plus en plus d'ordinateurs proposent une ou deux prises HDMI permettant de connecter des lecteurs HDVDV ou BlueRay, des consoles de jeux de dernières générations ou de relier l'unité centrale à un écran plat de salon.

e-sata. Nouvelle interface, l'e-sata commence à apparaître à l'arrière des PC. Il s'agit d'une interface 2 à 5 fois plus rapides que l'USB 2.0; elle permet, notamment de connecter des disques durs externes e-sata.

Ethernet. (IEEE 802.3) Aussi appelée prise réseau, l'Ethernet permet de connecter son ordinateur à un réseau et de permettre l'échange de données. Il existe plusieurs normes. Le 10 megabits par seconde (le plus répandu dans les ordinateurs grand public), le Fast ethernet (100 mbit/s)...

AGP. (Accelerated graphic port) Situé sur la carte mère, le port AGP permet de connecter la carte graphique. Il équipe les ordinateurs depuis 1997 et se décline en plusieurs versions. AGP

1x, 2x, 4x, 8x. En voie de disparition, il est de plus en plus remplacé par le port PCI Express, beaucoup plus performant. Attention, lors de l'achat d'une carte graphique : tous les nouveaux ordinateurs sont équipés de ce dernier.

PCI Express. Lancé en 2004, le PCI express remplace le port AGP et permet de brancher les cartes graphiques de nouvelles générations.

Samuel NOHRA.

Avec l'aimable autorisation du journal 